



ПРОФИЛЬ ПЕРСОНАЖА

Имя игрока

Очки

ПЕРСОНАЛЬНЫЕ ДАННЫЕ

Имя персонажа

Обращение

Заметки

1. БРОСЬ 2D10 + 20 ДЛЯ ХАРАКТЕРИСТИКИ



2. БРОСЬ 2D10 + 10 ДЛЯ ИСПЫТАНИЯ



3. ВЫБЕРИ СВОЙ КЛАСС. Измени начальные ИСПЫТАНИЯ и ХАРАКТЕРИСТИКИ

ПАСТОР

- + 5 ИНТЕЛЛЕКТ
- + 5 К 1 ХАР.
- + 10 СТРАХ
- + 20 РАЗУМ

СИРОТА

- 5 КО ВСЕХ ХАР.
- + 20 КО ВСЕМ ИСП.
- + 1 РАНА

СЛУЖАЩИЙ

- + 10 ИНТЕЛЛЕКТ
- + 20 КО ВСЕМ ИСП.
- + 10 РАЗУМ
- $\times 10$ КРЕДИТЫ

КОЛОНИСТ

- + 10 КО ВСЕМ ХАР.
- + 5 КО ВСЕМ ИСП.

4. БРОСЬ 1D10 + 10, ЧТОБЫ ОПРЕДЕЛИТЬ ЗДОРОВЬЕ



5. ПОЛУЧИ СТРЕСС



6. ОТМЕТЬ, КАК НА ТВОЙ КЛАСС ВОЗДЕЙСТВУЮТ ДУШЕВНЫЕ ТРАВМЫ

- ПАСТОР** ОДИН РАЗ ЗА ВСТРЕЧУ ИГРОК РЯДОМ МОЖЕТ ПЕРЕБРОСИТЬ ПРОВЕРКУ ПАНИКИ
- СИРОТА** ОТМЕНИ РЕЗУЛЬТАТ ПАНИКИ 1 РАЗ ЗА ВСТРЕЧУ; ПОЛУЧАЕМЫЙ СТРЕСС ТЕПЕРЬ УДВАИВАЕТСЯ
- СЛУЖАЩИЙ** ОДИН РАЗ ЗА ВСТРЕЧУ ЗАСТАВЬ ИГРОКА РЯДОМ ПАНИКОВАТЬ ВМЕСТО СЕБЯ
- КОЛОНИСТ** ПРОВЕРКИ ПАНИКИ ВНЕ ПЛАНЕТЫ ВЫПОЛНЯЮТСЯ С ПОМЕХОЙ

8. БРОСЬ, ЧТОБЫ ОПРЕДЕЛИТЬ НАБОР СНАРЯЖЕНИЯ, БЕЗДЕЛУШКУ И НАШИВКУ

ПУНКТЫ БРОНИ

МАКСИМАЛЬНЫЙ ВЕС

(Сила/10 + 2)

КРЕДИТЫ 2D10x10

7. ОТМЕТЬ КЛАССОВЫЕ НАВЫКИ И ВЫБЕРИ БОНУСНЫЕ

Чтобы изучить навык эксперта или мастера, нужно изучить хотя бы 1 навык перед ними

ПАСТОРТеология, лингвистика
Бонус: 1 навык эксперта
и 1 навык знатока**СИРОТА**Наладка, невесомость,
знание окраин
Бонус: 1 навык эксперта
ИЛИ: 2 навыка знатока**СЛУЖАЩИЙ**Знание корпораций,
лингвистика, компьютеры,
искусство
Бонус: 1 навык эксперта**КОЛОНИСТ**Ботаника, геология,
Промышленное
оборудование
Бонус: 1 навык эксперта
ИЛИ: 2 навыка знатока**НАВЫКИ ЗНАТОКА**

(+10 БОНУС)

ЛИНГВИСТИКА

ПСИХОЛОГИЯ

УФОЛОГИЯ

ЗООЛОГИЯ

ПАТОЛОГИЯ

КСЕНОБИОЛОГИЯ

ЗНАНИЕ КОРПОРАЦИЙ

ПОЛЕВАЯ МЕДИЦИНА

ХИРУРГИЯ

БОТАНИКА

ЭКОЛОГИЯ

ПЛАНЕТОЛОГИЯ

ГЕОЛОГИЯ

РАЗРАБОТКА АСТЕРОИДОВ

РОБОТОТЕХНИКА

ПРОМЫШЛЕННОЕ ОБОРУДОВАНИЕ

РЕМОНТ

ИНЖЕНЕРИЯ

НАЛАДКА

ВЗРЫВЧАТКА

КИБЕРНЕТИКА

ХИМИЯ

ФАРМАКОЛОГИЯ

ИСКУССТВЕННЫЙ ИНТЕЛЛЕКТ

КОМПЬЮТЕРЫ

ХАКИНГ

ГИПЕРПРОСТРАНСТВО

НЕВЕСОМОСТЬ

ПИЛОТИРОВАНИЕ

КСЕНОЭЗОТЕРИКА

МАТЕМАТИКА

ФИЗИКА

КОМАНДОВАНИЕ

ИСКУССТВО

МИСТИЦИЗМ

БУХГАЛТЕРИЯ

АРХЕОЛОГИЯ

ТАКТИКА

ВЫЖИВАНИЕ

ТЕОЛОГИЯ

ОГНЕСТРЕЛЬНОЕ ОРУЖИЕ

АРТИЛЛЕРИЯ

ВОЕННАЯ ПОДГОТОВКА

РУКОПАШНЫЙ БОЙ

ЗНАНИЕ ОКРАИН

ОГНЕСТРЕЛЬНОЕ ОРУЖИЕ

АТЛЕТИКА

РУКОПАШНЫЙ БОЙ

ИЗУЧЕНИЕ НАВЫКОВ

Навык знатока → Навык эксперта → Навык мастера → В процессе