

MOTHERSHIP

хоумрул

Новые классы для Mothership от Pendragon

Перевёл таблицу и пояснил от себя Ottar (2021-05-24)

Если вам наскучили четыре базовых класса оригинальной НРИ в жанре научно-фантастических ужасов Mothership, то вы можете воспользоваться дополнительными классами, предложенными на дискорд-сервере игры пользователем Pendragon. На свой страх и риск, разумеется.

В таблице, которую Смотрителю можно использовать как памятку по классам, я привёл все классы, как оригинальные (первые четыре), так и предложенные Пендрагоном (внизу таблицы).

Спасброски Р/С/Т/Б в таблице, понятное дело, означают спасброски на Рассудок/Страх/Тело/Броня.

Класс	Бонусы характеристик	Спасброски Р/С/Т/Б	Навыки	Особенности стресса и паники
Экипаж	Сила +5 Скорость +5	30/35/30/35	Невесомость, Починка, Машинерия или Пилотирование 4 очка навыков	Раз за сессию член экипажа может перебросить выпавший эффект <i>паники</i> .
Андроид	Скорость +5 Ум +5	20/85/40/25	Лингвистика, Компьютеры, Математика. 2 очка навыков	В присутствии андроида спасбросок СТРАХА совершается с <i>помехой</i> .
Учёный	Ум +10	40/25/25/30	Два из: Биология, Химия, Гидропоника, Геология, Компьютеры, Математика, Археология. 3 очка навыков	Дружественные персонажи получают 1 стресса, когда учёный при них терпит неудачу в спасброске РАССУДКА.
Десант	Бой +5(+10*)	25/30/35/40	Военная подготовка. 3 очка навыков	Дружественные десантнику персонажи должны пройти спасбросок СТРАХА, когда он при них <i>паникует</i> .
Мерзавец /подонок	Скорость +5 Бой +5	20/40/35/35	Родом с окраин, Огнестрельное оружие. 1 очко навыков	Раз в день подонок может перебросить проверку <i>паники</i> , приняв любое вещество, изменяющее сознание. При виде представителей властных структур должен пройти спасбросок СТРАХА.
Колонист	Сила +10 или Скорость +10	30/30/35/35	6 очков навыков	Нападение на людей провоцирует спасбросок РАССУДКА.
Мистик	Ум +5	30/40/25/25	Теология, Мистицизм. 2 очка навыков	Раз в день может пройти проверку УМА для переброса групповой проверки <i>паники</i> .
Мусорщик	Скорость +10	25/35/40/30	Мусорщик, Мастер на все руки, Невесомость	+10 ко всем спасброскам разума и проверкам <i>паники</i> в заброшенных структурах.

* +10 рядом с дружественным десантником

Пользуясь примером этой таблицы, можно навывдумывать классов – сколько душе угодно! Но помните о здравом смысле и балансе. Любое нововведение должно гармонично сопрягаться с тем, что уже есть и ни в коем случае не обесценивать его. Практически без риска предложенные классы могут использоваться для особо значимых персонажей Смотрителя.

Хороших игр!